## KO-CYO-Times





## EQENIA OZE G = 8 0 0 5 5

愛知県立半田工業高等学校 Handa-technical high school http://www.handa-kogyo.jp/

令和3年度からく半田工科高校>に 名称変更します。



「Fortnite(フォートナイト)」は、100人の中から最後の一人やチームまで生き残って、「ビクトリーロイヤル」を勝ち取る バトルロイヤルシューティングゲームです。素材を集めて、砦を建築して、相手を武器とアイテムで倒す、スリル満点 な展開が大きな魅力。また、ダウンロード・基本プレイが無料な点や、クロスプラットフォーム対応により幅広いデバイ スでプレイできる点も大きな特徴で、世界中で大ヒットしています。2019年には、世界中のフォートナイトプレイヤー 4000万人以上が参加した第1回"Fortnite World Cup"が開催。ニューヨーク市で行われた決勝戦では、熱い



せりざわ みつあき 芹澤 光旺くん

> 電子機械科 3年 武豊中学校出身 トヨタ紡織 学園生に内定

おおの

マッチが繰り広げられました。ますます盛り上がりを見せている、全世界注目のeスポーツタイトルです。

## 大野 楓汰くん

電子機械科 3年 富木島中学校出身 (株)アドヴィックス 学園生に内定



eスポーツを 始めた きっかけは? (大野くん 以下く大>)

<大>友達に誘われたのがきっかけでした。友達が面白いゲームを やっていて、一緒にやろうって言われました。

(芹澤くん 以下く芹>)

<芹>僕はYoutubeで動画を見てやりたいな、と思ったのが きっかけです。





2人が一緒にやり始めた

きっかけは?

始めたのは いつから?

<芹>僕は中学3年の時です。 <大>僕は高校1年の冬休みくらいです。

いろいろなゲームの

<芹>それは単純に自分たちがやっていたゲームだったからです。 楽しかったし。 練習したらその分 だけ結果に表れるというか、勝った時に実感しやすいです。勝ち負けがわかりやすいし。

<大>ゲーム的に面白かったからです。

中でなぜFortniteを 選んだの?

<芹>僕が去年のSTAGE:0を見て、大会のことを知って、 自分もやりたいなと思って。それで周りに誰かやってる人 いないかなって友達とかに聞いてみたら校内に何人かいた

ので、その子たち全員で勝負してみて、その中で1番を決めようと。校内選考みたい な感じでやって。それで一緒にやることになりました。



eスポーツの 楽しさは?

<芹>自分たちがやっているFortniteというゲームは勝ち負けがわかりやすいんです。 負けたら負けたで 自分たちのどこが悪かったかとかすぐにわかるし。自分の成長が実感できるのがいいです。

<大>eスポーツも勝負事なのでちゃんと勝ち負けがあって、勝ちたいっていう思いがあるので、勝ったら うれしいし、負けたらくやしい。勝敗がわかりやすいからモチベーションに直結しやすいです。

<芹>両立ですね(苦笑)半分は勉強、半分はゲームって思ってもなかなか切り替えができないんです。 だから僕はテストの期間になったらゲームはやらないと決めてやっていました。eスポーツは1日やらな かったらその分を取り戻すのに3日かかるって言われてるんですよ。ゲームの中では時間がものすごく 早く流れているので、遅れてしまった時間の軸を取り戻していくのが大変です。

逆につらい ことは?



<大>僕は同じゲームをやっていると飽きるっていうか。上位にいくと強い人たちがいて、その中で負けちゃったりするとモチベーションが下がっちゃう。だからそういう時にモチベーションを保つのが大変でした。

<芹>僕も同じで飽きちゃうんですけど、それでも一緒にやっているし、他にも同じゲームをやっている友達もいるので、その子たちがやっていると「自分もやらないとな」って思います。

eスポーツ全国大会 までの道のりは?

<芹>Fortniteはプレイヤーが多いので、全国で一斉に予選が開かれるんです。その予選での得点が 上位の選手が決勝大会に出られます。予選は1日3時間で10試合できますが、その10試合の 中でどれだけ効率よく得点を稼ぐかが大事です。本当は予選は2日間なんですが、今回は不具合で参加できなかった 人がいたので、3日間になって、その予選の中から80組160人が決勝大会に出場しました。

Fortniteは1試合の参加人数の上限が100人なので、決勝大会も午前中は2グループに分けられて、その各グループの上位チームが午後の決勝大会に出られるという感じでした。

<大>実は、僕たちは予選の時の不具合がなかったら決勝大会に参加できていなかったんですよ(笑) そういうことがあったので、決勝大会に出られるとわかった時は余計にうれしかったですね。

<芹>2人で通話しながらやっていたので、決勝に出られるってわかった時は「おー!」ってなりました。

全国大会で5位に なったってわかった 時はどうだった? <芹>やっぱり予選の時とは全然違って、単純に試合のレベルが上がりますよね。それでも自分たちの中では、レベルが高くなればなるほど絶対いい順位が取れるって思ってました。いろいろな大会に参加していく中で自分たちの得意なところや戦い方がわかっていたので、今回も予選の結果を見て、僕たちは自分たちの得意な戦い方でコツコツ順位を上げていったって感じです。

<大>今回の大会は1位がもう圧倒的に強かったんです。もし、自分たちが1位を狙えていたらすごくくやしかったとは思うんですけど、最後のほうはもう1位を狙わずにとにかく順位を上げていったんです。 それでも最後の試合はイマイチで。

<芹>4位から5位に落ちたんだよね。 <大>うん。だからそれはくやしかったですね。 <芹>それでも、自分たちが練習してたのは間違いじゃなかったな、って思いました。



STAGE:0が終わって、就職試験も終わって いますが、今はどうですか?

<芹>Fortniteは今でもやっています。

<大>僕も続けています。

<芹>今は学生で、勉強が仕事みたいなものなので、そこはしっかり割り切れていました。でもゲームをやっていたことでタイピングとかは勉強になりました。そういうことがあったから両方頑張れたんだと思います。

<大>社会人になってからは仕事が中心で忙しくなるとは思うんですけど・・・最初の1年は学園生で寮に入るので。

<芹>でも、勉強があってゲームがあって。社会人になったら仕事があってゲームがあって。そういうふうに両方あるからいいんだと思います。割り切れるから。ゲームで負けちゃっても「練習時間が取れなかったから仕方ないかな」って(笑)

eスポーツ全国大会 5位の選手として一言 <芹>ゲームをやっているといいモチベーションにはなると思います。もし学校の部活などでeスポーツができるようになったら、授業が少しつらくても「これが終わったらゲームできるぞ」みたいな(笑)楽しみが増えますよね。今は中学生のプレイヤーも多いですし。



<大>ゲームって楽しいじゃないですか。楽しくてやってるうちにどんどん強くなっていきますよね。 だから学校に部活などでeスポーツをやれる環境があったら、面白くてやっているうちに強くなって、 大会で上位に上がれたりして有名になったりするんで、興味があったらeスポーツをやってみたらいと思います。

中学生に一言

<芹>就職したいと思ったら本当にいい学校だと思います。企業からの求人も多いしサポートもしっかりしているし。実習とかでも先生たちのサポートがとても手厚いのでいいと思います。

<大>工業生は大半が就職希望なんですが、就職には何より成績が大事なので、勉強は絶対にやっておいた ほうがいいです。実習は先生たちが機械の扱い方などをしっかり教えてくれるので、それを学べるのは 工業高校の魅力です。

最後に、プレイヤー ネームの由来は?

<芹>僕は<hitotonare>にしたんですけど、やっぱり宣伝しておきたいな、と思って(笑) 決勝大会に出るときに、インタビューとかがあるかもって聞いていたので、その時に聞かれたら 面白いかな、と思いました。 ※ <hitotonare 人となれ>は半田工業高校の校訓です。

それは学校に忖度 したわけでは・・・ <芹>ないですね(笑) <大>僕は最初から特に 気にせず適当です(笑)



芹澤ぐん、大野ぐん ありがとう ございました。